



scientists @ work.



Een schoolproject van VIB

1. Hoe inschrijven

- Inschrijven kan alleen door een leerkracht via het inschrijvingsformulier op de website (www.scientists@work.be) **voor 22 september 2010**.
- Een team bestaat uit maximum 15 leerlingen en minimum 5 leerlingen (tenzij anders aangegeven op de projectfiche). **Respecteer het maximum aantal leerlingen!**
- Een team mag zich slechts 1x inschrijven.
- Elke leerkracht van een team dat inschrijft, zal een login en paswoord ontvangen. Met deze gegevens kan de leerkracht inloggen op de eigen teampagina (zie 4).

2. Een project kiezen

- Elk team kiest 4 voorkeursprojecten (zie lijst met projecten).
- Verhoog je kansen door op het inschrijvingsformulier een VIB-LAB-project te kiezen. Deze 2 projecten bieden plaats aan heel wat teams.
- Zo lang er geen project werd toegekend, mogen de wetenschappers NIET gecontacteerd worden.

3. Projecten toekennen

- Vanaf 22 september worden alle projecten toegekend aan de ingeschreven teams.
- De volgorde van de inschrijvingen wordt gerandomiseerd; het tijdstip van inschrijving speelt dus geen enkele rol. **In eerste instantie proberen we elke school 1 project toe te kennen.** Indien na deze ronde nog projecten overblijven, worden de projecten in dezelfde volgorde verdeeld onder de overgebleven teams.
- Begin oktober krijgt de leerkracht bericht van het toegekende project.

4. Maak je eigen teampagina

- De leerkracht kan via zijn/haar login (zie 1) alle leerlingen van het team van een persoonlijke login voorzien. Enkel personen met een login kunnen op de teampagina werken. Naast de leerkracht en leerlingen hebben ook volgende mensen toegang tot de teampagina:
 - De begeleidende wetenschappers
 - Medewerkers van VIB-communicatie
- De teampagina vóór de toekenning:
 - Geeft een overzicht van de ingediende keuzeprojecten.
- Na toekenning van de projecten krijgt de teampagina meer vorm.
 - De gegevens van de school en het team van leerlingen kunnen aangevuld worden met foto's, logo van de school,...
 - De datum van de labodag is **verplicht** in te vullen.
 - Het bloggen kan starten. Wie kan bloggen op de teampagina?



scientists @ work.



Een schoolproject van VIB

- Alle leerkrachten en leerlingen van het betreffende team
- Alle wetenschappers van het betreffende team
- Medewerkers van de VIB-communicatiedienst
- De ervaringen opgedaan tijdens de labodag kunnen op de teampagina geplaatst worden, en elke bezoeker kan deze raten. Het beste stukje maakt kans op een leuke prijs.
- Er is nog meer:
 - Ruimte voor het invoegen van het **verplichte eindwerk** (zie 7).
 - Mogelijkheid om foto- en filmmateriaal toe te voegen.

5. Afspraken m.b.t. de labodag

- Zodra een project werd toegekend, kan de betrokken wetenschapper door de leerkracht gecontacteerd worden. Contacteer de wetenschapper tijdig. Vermeld steeds in het onderwerpveld van je e-mail scientistsatwork + naam van de school. Bespreek zeker vooraf:
 - datum en tijdstip voor het labobezoek (oktober 2010-februari 2011): deze gegevens moeten op de teampagina ingevuld worden (zie 4)
 - niveau en kennis van de leerlingen
- De coördinaten van de begeleidende wetenschappers zijn terug te vinden via de eigen teampagina (zie 4).

BELANGRIJK! Als de deelname aan het project zonder geldige reden wordt geannuleerd, zal de betrokken leerkracht niet meer kunnen deelnemen aan een volgende editie.

6. De labodag

- Tijdens het bezoek en de experimenten in het lab is de aanwezigheid van tenminste 1 leerkracht verplicht.
- Vervoer van en naar het labo en de lunch worden door de leerkracht georganiseerd.
- De wetenschapper geeft de bezoekende groep punten op motivatie en interesse. Hierbij quoteert hij/zij op de volgende aspecten: aandacht, interactie, enthousiasme en kritisch nadenken. De beoordeling van de wetenschapper wordt meegedeeld aan de jury op de slothappening.



scientists @ work.



Een schoolproject van VIB

7. Het verplicht eindwerk

- Indienen van het eindwerk gebeurt ook via de teampagina.
 - **Deadline: dinsdag, 22 maart (8u) 2011.**
 - Wanneer geen eindwerk wordt ingediend, heeft dit gevolgen voor de volgende deelname aan scientists@work. De betrokken leerkracht zal bij inschrijving voor de volgende editie onderaan de gerandomiseerde inschrijvingslijst geplaatst worden. Hierdoor verkleint de kans om een van de voorkeursprojecten toegekend te krijgen.
- Per team mag slechts 1 eindwerk worden ingediend. Wanneer 1 klas meerdere teams heeft ingeschreven voor eenzelfde project, moet elk team een eindwerk indienen en heeft bijgevolg elk team kans op een prijs.
 - Bij bepaalde projecten worden meer dan 15 leerlingen toegelaten. Wanneer een klas met meer dan 15 leerlingen als 1 team voor een dergelijk project werd ingeschreven, moet dit team 1 eindwerk indienen.
 - Door het indienen van het eindwerk neem je automatisch deel aan de wedstrijd met als eerste prijs een reis naar Valencia.
 - LET OP, alleen de **eindwerken** die aan **alle criteria voldoen** komen in aanmerking voor de wedstrijd.

Opbouw van het eindwerk

1. Het werk bestaat uit **maximum 15 pagina's**, maar minder mag ook:
 - **Voorblad:** is **verplicht** in te vullen volgens template in bijlage.
 - **Inleiding:** situering van de (getoonde en/of uitgevoerde) technieken, hoe kaderen de technieken in het onderzoek van de begeleider, wat is dit onderzoek, interacties met buitenlandse wetenschappers, ...
 - **Materialen en methoden:** hoe werd de proef uitgevoerd
 - **Resultaten:** * welke proef werd uitgevoerd en wat zijn de resultaten ervan
* *Deze rubriek is het belangrijkste onderdeel van het eindwerk!*
 - **Conclusies:** wat kan je concluderen uit de proef en de verzamelde informatie
 - **Referenties:** verwijzingen naar artikels, of bronnen die in dit werk gebruikt worden
 - **Samenvatting:** verslag van de labodag met een korte beschrijving van het onderzoek.
 - **Voorstelling groep:** wie werkte mee en wie deed wat

Bij het maken van het eindwerk, is de hulp van de leerkracht zeker nuttig. Zorg wel dat het eindwerk de ervaringen en de kennis van de leerlingen weergeeft.

2. Gebruik van figuren en illustraties in het eindwerk is vrij
3. Formaat van het in te dienen eindwerk:
 - 1 document in PDF-formaat
 - maximum 15 pagina's (inclusief beeldmateriaal en bijlagen)
 - lettergrootte: 10



scientists @ work.



Een schoolproject van VIB

- interlinie bij voorkeur 1,5
- foto's en beeldmateriaal dienen in het eindwerk opgenomen te zijn. Alleen dit document wordt aan de jury bezorgd; aparte foto's worden NIET in acht genomen.

4. Taal: Nederlands

5. Er worden geen afwijkingen op bovenstaand reglement toegestaan.

8. De jury

Een onafhankelijke jury selecteert 10 laureaten uit de ingezonden eindwerken. Het **belangrijkste criterium** voor selectie is een inhoudelijk sterk eindwerk dat bondig en overzichtelijk werd geschreven. Het is belangrijk dat uit het werk blijkt dat de leerlingen de nieuwe technologieën en problematiek begrijpen en kunnen kaderen in een groter geheel, en de maatschappelijke relevantie van (het) onderzoek inzien. Hierbij zijn een goede inleiding en besluit van groot belang.

Omdat wetenschap een internationaal gebeuren is, willen we het contact met buitenlandse wetenschappers stimuleren. Dit zal door de juryleden als een extra pluspunt worden aanzien.

Daarnaast zal de jury rekening houden met de punten die de begeleidende wetenschappers tijdens het labo-bezoek toekenden aan het team.

9. De slothappening

10 laureaten stellen hun werk voor tijdens de slothappening in de Aula van de UGent op **11 mei 2011**. Ze doen dit met een poster en een korte presentatie. De poster en voordracht dienen de belangrijkste aspecten van het project voor te stellen. De aanwezigheid van tenminste 1 begeleidende leerkracht is vereist tijdens de volledige slothappening.

Tijdens de slothappening wordt ook de prijs uitgereikt aan de leerling met de 'beste ervaring'. De betreffende leerling of een vertegenwoordiger wordt verwacht tijdens de slothappening waarbij zijn/haar ervaring wordt voorgesteld.

De projecten van de laureaten worden gequoteerd op:

NIEUWE PUNTENREGELING!

- eindwerk (25 punten)
- poster + vragenronde (25 punten)
- presentatie (20 punten)
- vragenronde na presentatie (25 punten)
- evaluatie door wetenschapper (5 punten)

Praktisch:

- De poster mag maximaal de volgende afmetingen bezitten: 90x140cm. VIB voorziet 1 posterpaneel en 1 tafel per team. Op de tafel kan je nog extra info



scientists @ work.



Een schoolproject van VIB

- of elementen tentoonstellen ter ondersteuning van de informatie op de poster. Er is geen internetvoorziening.
- Voor de voordracht krijgt het team **5 minuten**, waarna de jury gedurende **5 minuten** nog vragen zal stellen. Net voor de presentatie door het team zal de begeleidende wetenschapper zijn/haar onderzoek eerst kort toelichten. Het aantal leerlingen dat de presentatie geeft, is vrij te kiezen **met een maximum van 15 leerlingen**. Tijdens de voordracht kan men gebruik maken van PowerPoint. Een pc met USB-ingang, lcd-projector en scherm worden voorzien. Internetaansluiting, muziekinstallatie en video zijn niet voorhanden. De PowerPoint-presentatie moet elektronisch (CD-rom of [per e-mail](#)) voor 9 mei 2011 (18.00 uur) aan VIB (t.a.v. Sven Verheyen) bezorgd worden.
 - Na elke presentatie stelt de jury en eventueel ook het publiek nog enkele inhoudelijke vragen over het project. De leerlingen beantwoorden de vragen.

Belangrijk! Een jurylid mag punten aftrekken voor het overschrijden van de 5' presentatietijd.

Prijzen: alle deelnemers krijgen een leuk aandenken en voor de 3 winnaars wacht een mooie **prijs**. Per groep is dit voor **maximum 15 leerlingen en 2 leerkrachten**. Bij de teams die een reis winnen, moet tenminste 1 begeleidende leerkracht mee tijdens de reis.



scientists @ work.



Een schoolproject van VIB

VOORBLAD EINDWERK – VERPLICHTE VELDEN

**Hier vind je een opsomming van alle informatie die op het voorblad moet staan
(VIB- en scientists@work-logo uitgezonderd).**

In de schikking ben je vrij.

Projecttitel: (zoals op de website)
Naam begeleidende wetenschapper(s):

Unieke teamnaam:
Naam leerkracht:
Aantal leerlingen:
Richting en studiejaar:
ASO/TSO/....